

クエスト名：モンスターデザイン



ゲーム内で一番始めに出会う敵モンスターを考えてください

*プレイヤーがゲームを開始して一番始めに戦う敵キャラクターを自由に考えてください

*王道の中世ファンタジー世界のJRPGを想定してください。
→アクション、コマンドバトルシステムは問いません。

*仕様：2000×2000pixel/背景なし/JPG形式

*使用するアプリケーションに指定はございません。

*タッチやモチーフは自由ですが
ゲームの顔となるキャラクターになりますので、
下記のような展開を想定したデザインをお願いいたします。

- ・PC、スマホなど複数のプラットフォームで展開される可能性がある
- ・3DCGで表現される可能性がある
- ・グッズ化される可能性がある
- ・フルカラーではなく1色でも表現される可能性がある等

評価基準

- ・RPGの顔として親しみやすいデザインになっていること
- ・使用用途を想定したデザインになっていること