

## 情報過多時代の届かない問題をエンタメ化で解決。アクアスター、コンテンツ東京で「企業の課題はエンタメ化で解決！」をテーマに出展。

イラストを始めとしたビジュアルデザインとオンライン戦略を組み合わせ、企業の課題を解決する株式会社アクアスター（所在地：東京都中央区、代表取締役社長：原田 弘良、以下 当社）は、12月6日（水）～8日（金）に開催される第14回 コンテンツ東京（以下、コンテンツ東京）に出展することをお知らせいたします。

出展テーマは「企業の課題はエンタメ化で解決！」です。

昨今、情報過多の時代でSNSやインターネット上の情報が多く、企業が届けたいアプローチしたい人に情報が届かない事が増えています。

弊社へ寄せられる相談では「自社や自社商品の認知度を向上させたいが偏った層にしか情報が届かない」「採用活動に力を入れているが相手に響く情報が届かない」といった内容が増加傾向にあります。今回の展示会では昨今の「届かない問題」を解決するための工夫を展示します。



アクアスターブースイメージ▲

### ● 開催概要

名称：第14回 コンテンツ東京

主催：RX Japan株式会社

会期：12月6日（水）～8日（金） 10:00～17:00

会場：東京ビッグサイト 東展示棟

公式サイト：<https://www.content-tokyo.jp/>

アクアスターブース番号：8-50

申し込み方法：入場には展示会招待券（無料）が必要です。下記リンクから事前来場登録をお済ませください。

<https://www.content-tokyo.jp/tokyo2/ja-jp/register.html?code=0905022463236445-NPZ>

### ● 展示内容

当日はアクアスター社員がお客様の課題に合わせ事例や当社のサービスをご紹介します。オリジナルTシャツが目印となっておりますのでお気軽にお声がけくださいませ。



ブース内では、当社の実績をもとに課題別動画を投影するほか、最新実績を掲載したパンフレットを配布予定です。



▲パンフレットイメージ



## • エンタメだけが超えられる枠とは？

エンタメ化と聞くと、昨今話題の擬人化やIPキャラクターとのタイアップを想像される方が多いと思います。

しかし、今回当社が掲げたテーマのエンタメ化は、見た人の目を惹きワクワクさせて、興味喚起を起こさせるコンテンツといった意味合いで設定しました。

昨今情報過多の時代でSNSやインターネット上の情報が多く、企業が情報を届けたい人に情報が届かない事が増えています。

この原因の解決案として、当社では、情報を届けたいユーザーの目を惹き【楽しそう】【体験してみたい】といった興味喚起させるエンタメ化したコンテンツの活用が重要だと考えています。



## • 株式会社アクアスターについて

株式会社アクアスターは1991年の創業以来、イラストやデジタルコンテンツなどの企画・制作力を強みとする総合制作会社です。2020年以降はWEBイラスト広告・ゲームイラストのみならず、ARやVRといったデジタル領域にも事業拡大を行っています。

なかでも映像制作では、実写・アニメーションどちらにも対応できる強みを持ち昨年の売り上げは、昨対比126%を記録。お客様の課題に合わせてイラスト・映像・WEBサイト制作・SNS・ARなど様々なコンテンツを使い分け、提案・制作・実施を行う。

名称：株式会社アクアスター

所在地：東京本社 〒104-0045 東京都中央区築地2-11-24第29興和ビル5階

関西支社 〒550-0002 大阪市西区江戸堀1-22-4肥後橋イシカワビル702

代表者：代表取締役社長 原田弘良

設立年月日：1991年11月14日

公式webサイト：<https://aqua-star.co.jp/>

実績：Yahoo! JAPAN MARKETING DAY 2023バーチャル会場制作

スーパースマートシティ宇都宮 総合プロモーション

そのほかの制作事例：<https://aqua-star.co.jp/works/>

---

株式会社アクアスターのプレスリリース一覧

[https://prtimes.jp/main/html/searchrlp/company\\_id/55500](https://prtimes.jp/main/html/searchrlp/company_id/55500)

---

【本リリースに関する報道お問い合わせ先】

株式会社アクアスター 企画営業部 兼 広報/PR担当 渡部

TEL：03-5550-8511

携帯：070-2172-2099

e-mail：watanabe\_m@aqua-star.co.jp

当社では専門家観点からお話を提供できます。

お気軽にお声がけください。

提供できるお話内容

- ・近年のデジタル化について
- ・イラストやデザインを利用した視覚化の利点について
- ・マンガやアニメーションなどイラストを活用した際の効果に関して